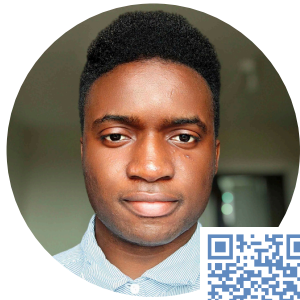


Mbou Erien Charmely

Développeur logiciel junior



Contact



+33763702481



eriencharmelyfr@gmail.com



erien-charmely.mbou@universite-paris-saclay.fr



[eriencharmely](#)



Achères ville 78260

A Propos de moi

Développeur passionné avec une expérience solide en programmation depuis 2018. Spécialisé en développement full-stack et création de jeux vidéo avec Unreal Engine. Motivé, rigoureux et travailleur, je suis en quête d'une opportunité pour devenir Software Developer et contribuer à des projets innovants. Capacités d'apprentissage rapide et grande adaptabilité face aux nouveaux défis techniques.

Compétence

- **WEB Frontend:** HTML5, CSS3, JavaScript, React, Next.js, Nuxt.js
- **WEB Backend:** Node.js, NestJS, Spring Boot, PHP (notions)
- **Autres langages :** Java, C++, Python (notions)
- **Moteur de jeu :** Unreal Engine, Unity.
- **Outils :** Git, GitHub,
- **Env. dev :** QT (Creator, Design Studio), Visual Studio, Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Rider, Eclipse (notions), Code::Blocks (notions)
- **BD relationnelles :** SQL, MySQL (notions).

RECHERCHE CONTRAT EN APPRENTISSAGE BUT 2 (AGED) - ORSAY - 2J/3J - 24 MOIS

PARCOURS A : DEVELOPPEMENT

Formation

- **IUT PARIS SACLAY** Sept - 2026
BUT - INFORMATIQUE - 2ere année
 - Parcours A développement
- **IUT PARIS SACLAY** 2025 - 2026
BUT - INFORMATIQUE - 1ere année (en cours)
 - Algorithmique et programmation (C++ / Java)
 - Bases du développement web
 - Systèmes, réseaux, bases de données
 - Méthodes de travail et projets tutorés
- **Lycée Léonard de Vinci** 2018 - Present
Baccalauréat STI2D – Spécialité SIN
 - Formation générale avec accent sur les sciences et technologies
 - Initiation aux principes d'ingénierie et de programmation

Expériences

PROJETS NOTABLES

- **Unreal Engine - Game Development**
 - Création de mécaniques de jeu complexes avec le **Gameplay Ability System (GAS)**
 - Développement, intégration et distribution de **plugins, asset packs et systèmes de jeu**
- **Full-Stack Web Development**
 - Applications web avec **React.js, Next.js, Nuxt.js**
 - Backend avec **Node.js, Nest.js et Spring Boot**
 - Gestion d'architecture applicative

Projets personnels et contributions open-source

- Apprentissage et maîtrise progressive de **C++, java, python, C#, HTML/CSS et technologies web modernes**
- Création de plugins **Unreal Engine** pour distribution
- Développement de projets full-stack utilisant **React, Next.js, Nuxt.js et Node.js (Nest Js)**

Centres d'intérêt

- Informatique & Tech
- Jeux vidéo
- Autres : Apprendre de nouvelle chose

LANGUES

- Français — Natif
- Anglais — Courant (technique)

Référent CFA Numia :
Xavier CRENN / xcrenn@cfa-Numia.f